

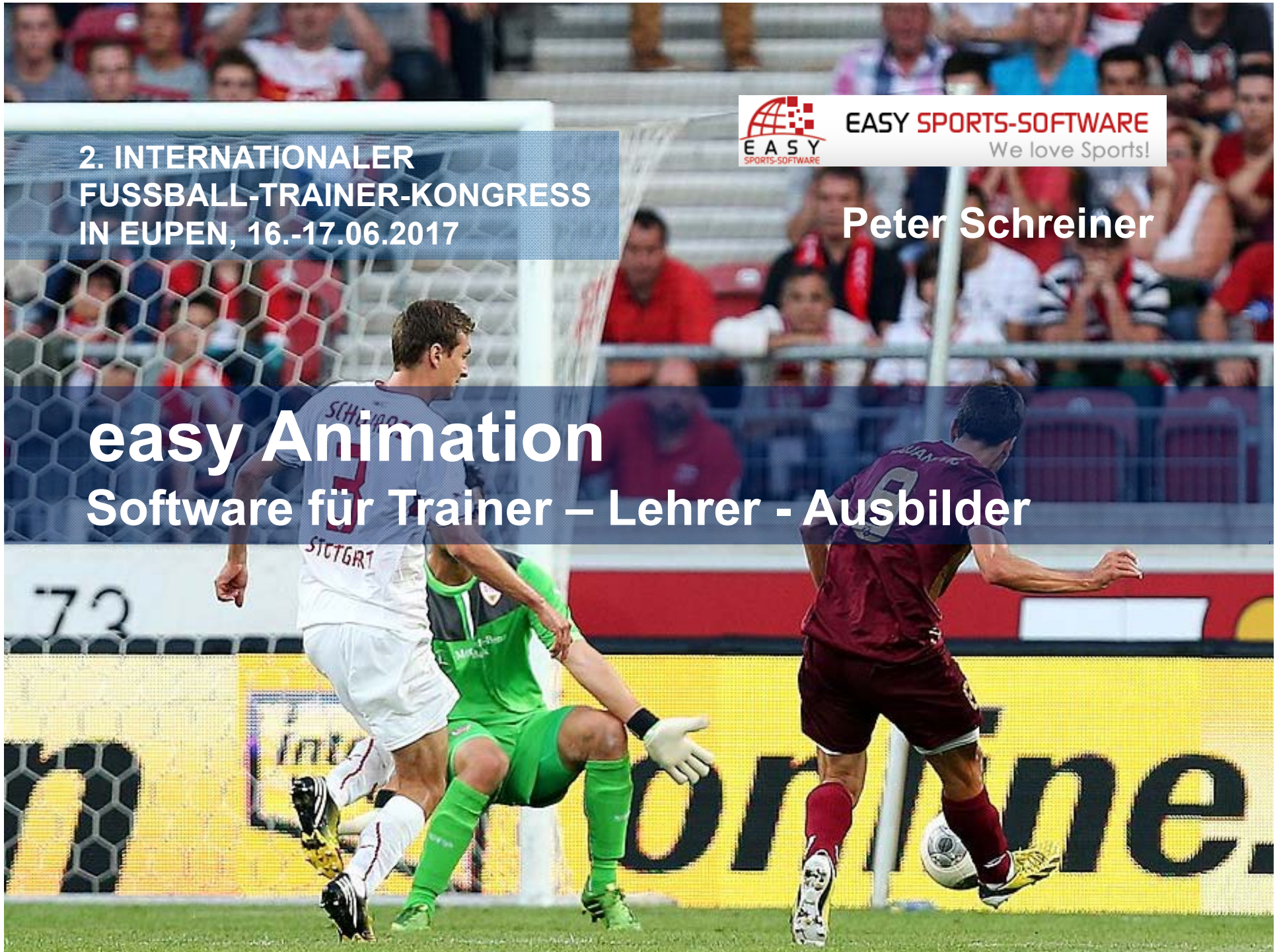
2. INTERNATIONALER
FUSSBALL-TRAINER-KONGRESS
IN EUPEN, 16.-17.06.2017



EASY SPORTS-SOFTWARE
We love Sports!

Peter Schreiner

easy Animation
Software für Trainer – Lehrer - Ausbilder



Spielanalyse - Taktikschulung



Komplexe Trainingsformen



Animationen in der Trainerausbildung

- Trainingsformen realistisch darstellen
- Spielsysteme verständlich erklären
- Taktisches Verhalten darstellen, analysieren und verbessern



Ralf Peter (DFB Ausbilder)
auf dem ITK in Bremen



Steven Turek (Referent beim BDFL, IFJ96)

Animationen und Grafiken in der Fußball-Lehrerausbildung des DFB und in Polen

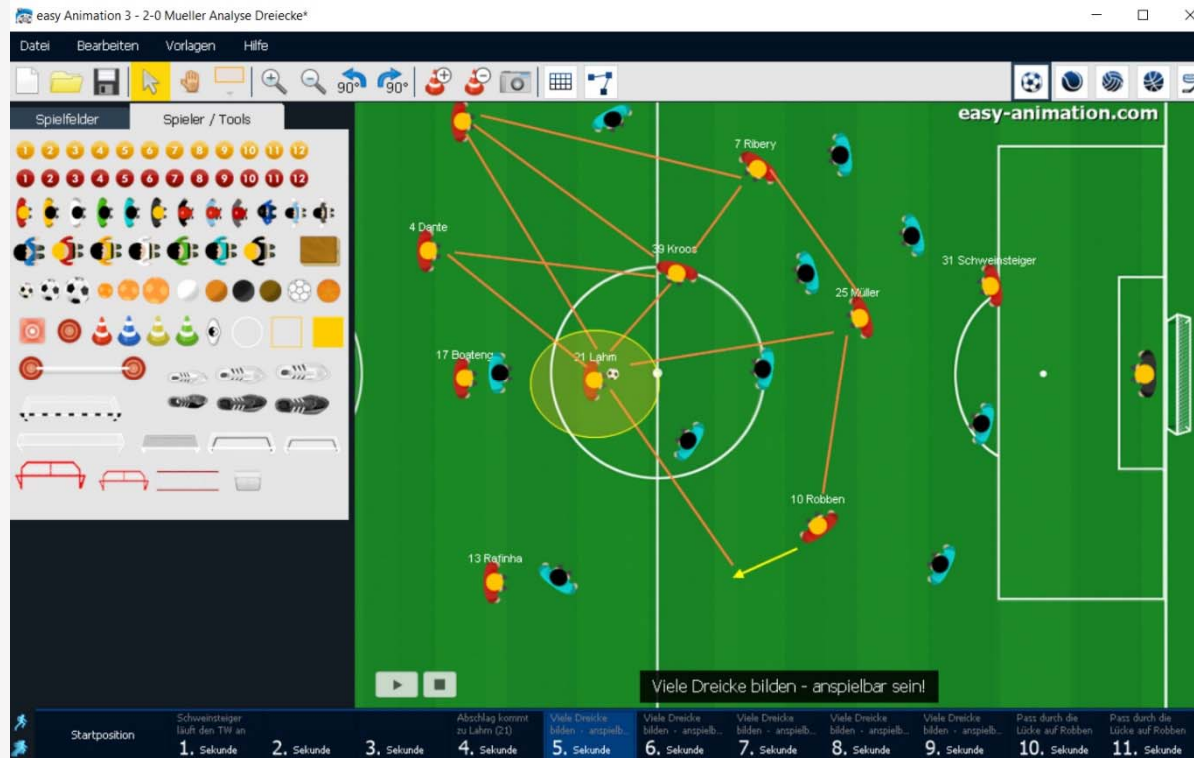


Frank Wormuth (DFB Chef-Ausbilder)
Nutzt easy Sports-Graphics und Animation seit Jahren.
(hier auf dem BDFL Kongress 2008 in Wiesbaden)

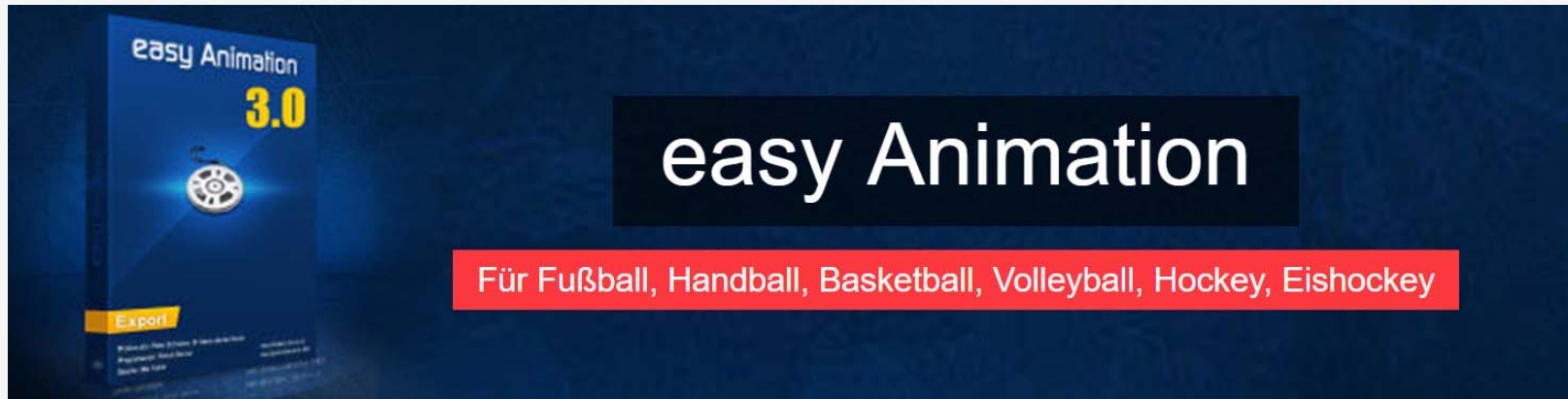
Marcel Lucassen (ehem. DFB, Sportdirektor in Dubai)



Aufbau von easy Animation



1. Arbeitsfläche
2. Felder und Tools
3. Menuleiste
4. Funktionenleiste
5. Sportarten
6. Zeitleiste
 - Sekunden
 - Scenentext eingeben
 - Scene duplizieren
 - Scene löschen



Wie erstellt man
Fußball-Animationen
mit easy Animation?

Fußball-Animationen erstellen

- Feld auswählen
- Tools aufs Feld ziehen und evtl. fixieren
- Spieler aufs Feld ziehen
- Spieler bewegen - „Was passiert in der nächsten Sekunde?“
- Animation evtl. nachbearbeiten –
Zeichenfunktionen nutzen, Standbilder (Szene duplizieren)
- Animation speichern
- Animation exportieren und in Präsentation einbinden
(PowerPoint, Internetseite, DVD)



Funktionen für Fortgeschrittene

- Standbilder einfügen (Szene duplizieren/löschen)
- Szenentexte einfügen
- Spielfelder drehen
- In Szenen hineinzoomen
- Screenshots erstellen
- Gitternetz einfügen – genaue Platzierung von Tools
- Animation beschleunigen - verlangsamen
- Vorlagen erstellen





EASY SPORTS-SOFTWARE

We love Sports!

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!

Peter Schreiner

E-Mail: ps@ifj96.de

www.easy-sports-software.com

